



Cars
GT class

FM-MANIA.RU

Qualifying
March 01 2018
7:00-8:30 pm (London)

Race
March 3-4 2018
10:00-10:00 am (London)

24 hours of Nordschleife

1-4 March 2018



1. Поведение на трассе

Уважайте с соперниками друг друга. Берегите свои машины и машины соперников.

Будьте крайне аккуратны, не портите гонку себе и другим!

Главная цель этих соревнований – добраться до финиша!

Все финишировавшие считаются победителями!

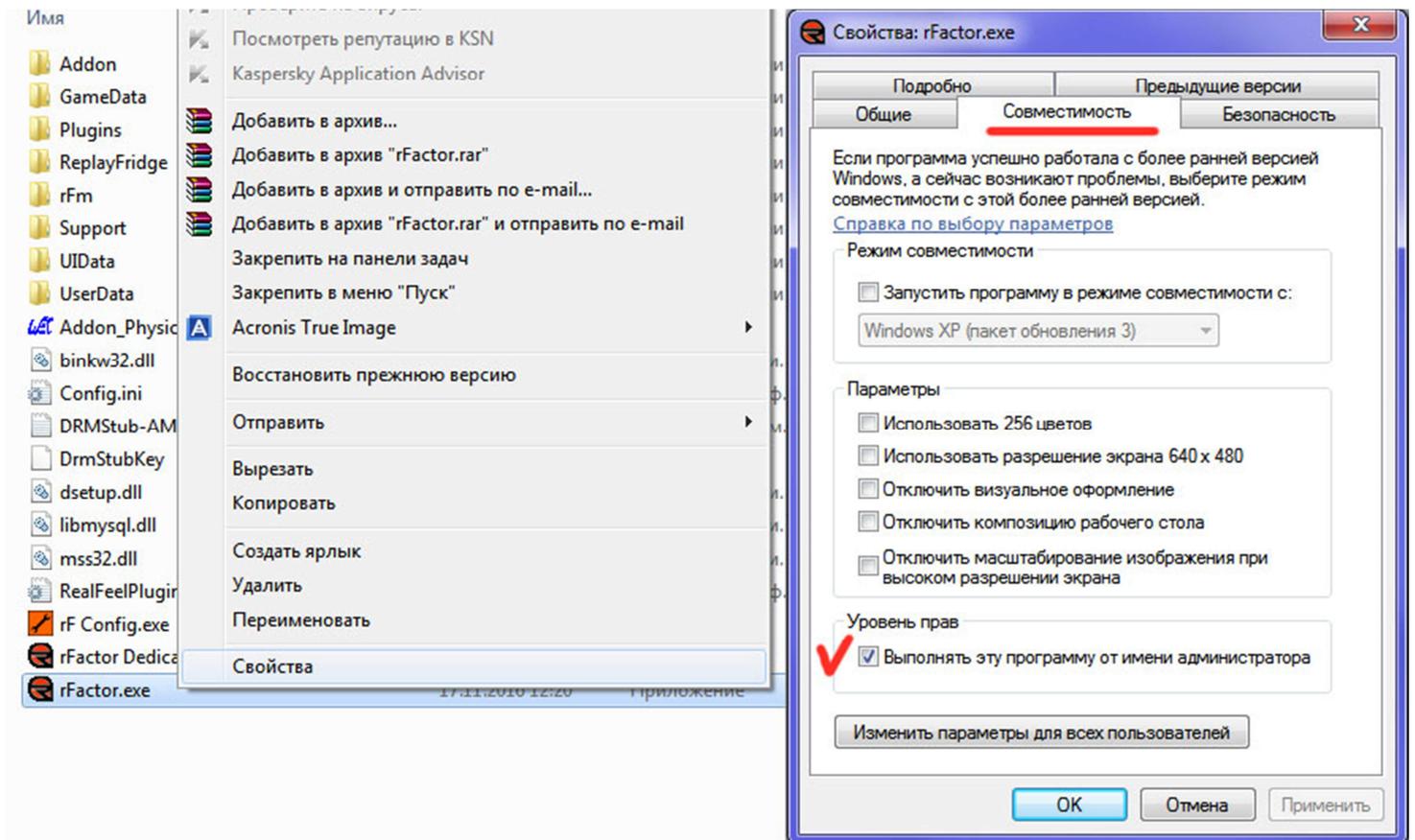
Ответственность за обгон всегда лежит на обгоняющем (больше ответственности).

Обгоняемому не препятствовать обгону: не смещаться на торможении, не закрывать калитку, не подрезать (бок и зад не подставлять).

2. Запуск игры

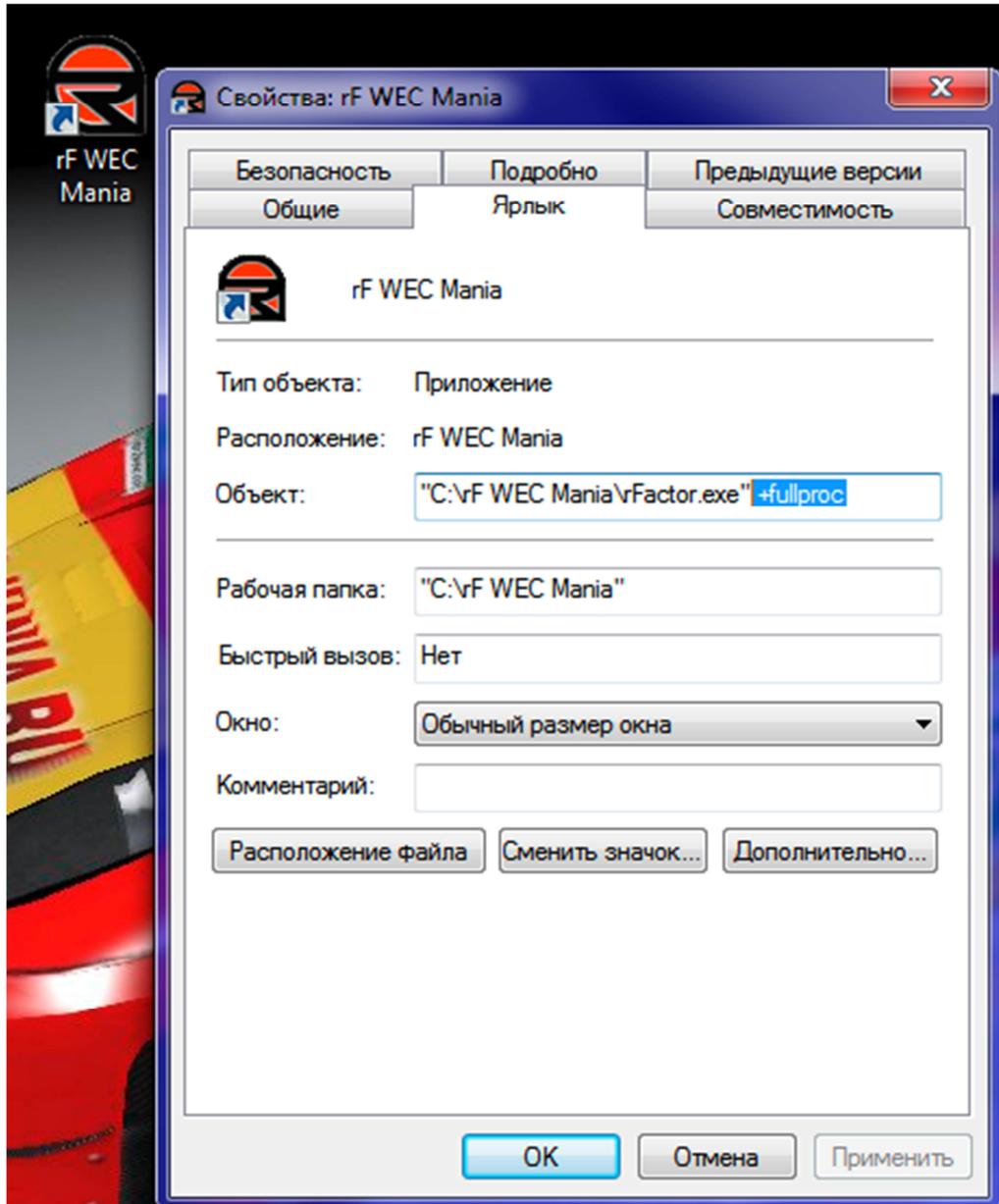
2.1. Запуск от прав администратора

В папке с игрой «rF WEC Mania» на файлы «rFactor.exe» и «rF Config.exe» поставить запуск от прав администратора.



2.2. Нагрузка на процессор

Необходимо задать соответствие на все процессоры: либо с помощью ярлыка на файл игры (дописать, начиная с пробела: « +fullproc») запускать игру через ярлык, либо через диспетчер задач (с правами администратора) после каждого запуска игры.



2.3. Ограничение ФПС. Нагрузка на видеокарту

Выезжаем на трассу нажимаем комбинацию клавиш «CNTRL+F» и смотрим на циферки в верхнем правом углу. Эти цифры, на максимум жрут видеокарту, и для длинных гонок это не очень хорошо.

- Путь: ...r\F WEC Mania\UserData\ВашНик
- Лезем в файл «ВашНик.PLR»
- Ищем строку: Max Framerate=
- и пишем в ней значение ФПС.

Я ограничиваю примерно так, если у меня выдаёт 200 и более то я ставлю 110, если максимум 110, то я выставляю примерно 60. Меньше 45 я ставить не рекомендую.

2. Кнопки

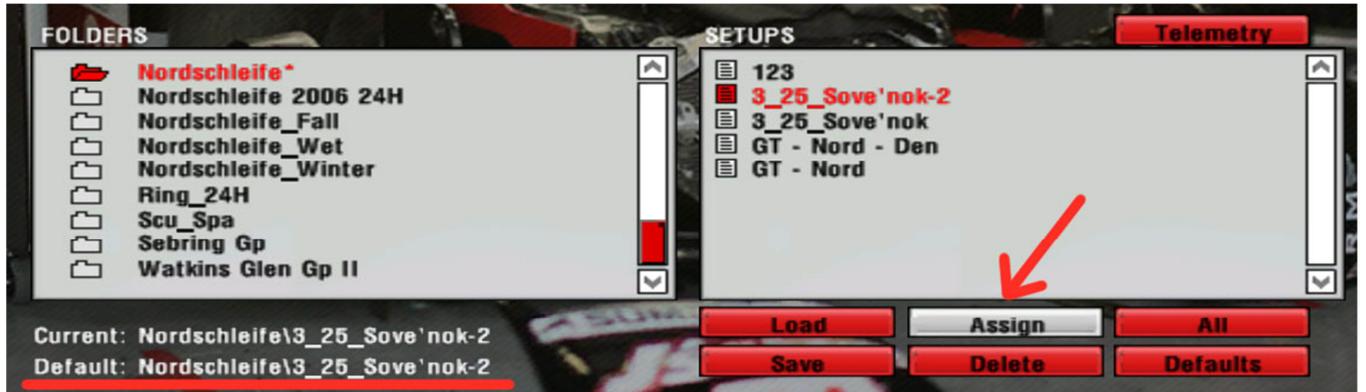
Для гонок на выносливость необходимо назначить следующие кнопки:

- для глушения двигателя на пит-стопе: «ignition» - (чтобы не закипеть и не сгореть, пока стоишь));
- завести двигатель: «Starter»;
- для смены пилотов: «Passenger Select»;
- фары: «Headlihgts» (Если не включить в течение 5 сек, игра даёт DQ).



3. Назначить сет по умолчанию и по дефолту

У всех пилотов одной команды должен быть **одинаковый сет, и он должен стоять по дефолту** (кнопка: «Assign»), (иначе при смене пилота установятся базовые настройки).



4. Квалификация (в практике тоже работает)

Прогрессивный круг, уход на быстрый круг.

Необходимо в конце GP-круга проехать справа от конусов.



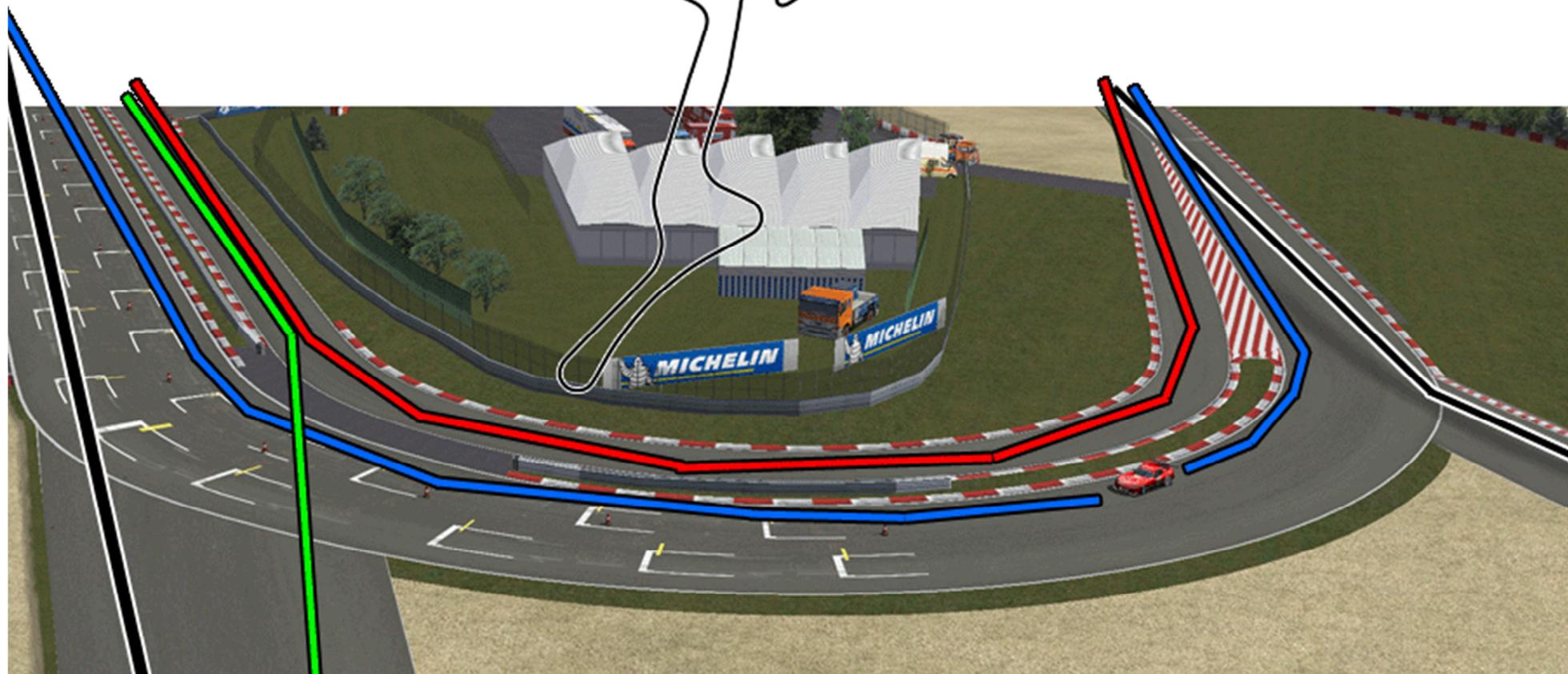
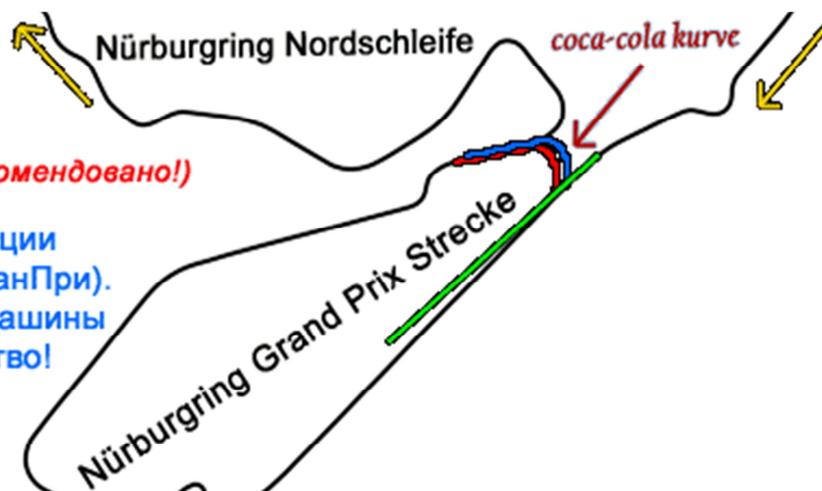
— Быстрый круг квалификации; гонка.

— Заезд в боксы в гонке.

— Заезд в боксы в квалификации. (рекомендовано!)

— Выход на быстрый круг в квалификации (после выезда из боксов и круга по трассе ГранПри). Необходимо оставаться справа от конусов. Машины идущие с Северной Петли имеют преимущество!

Ехать сокращенный „выездной“ круг разрешено, но не обязательно.

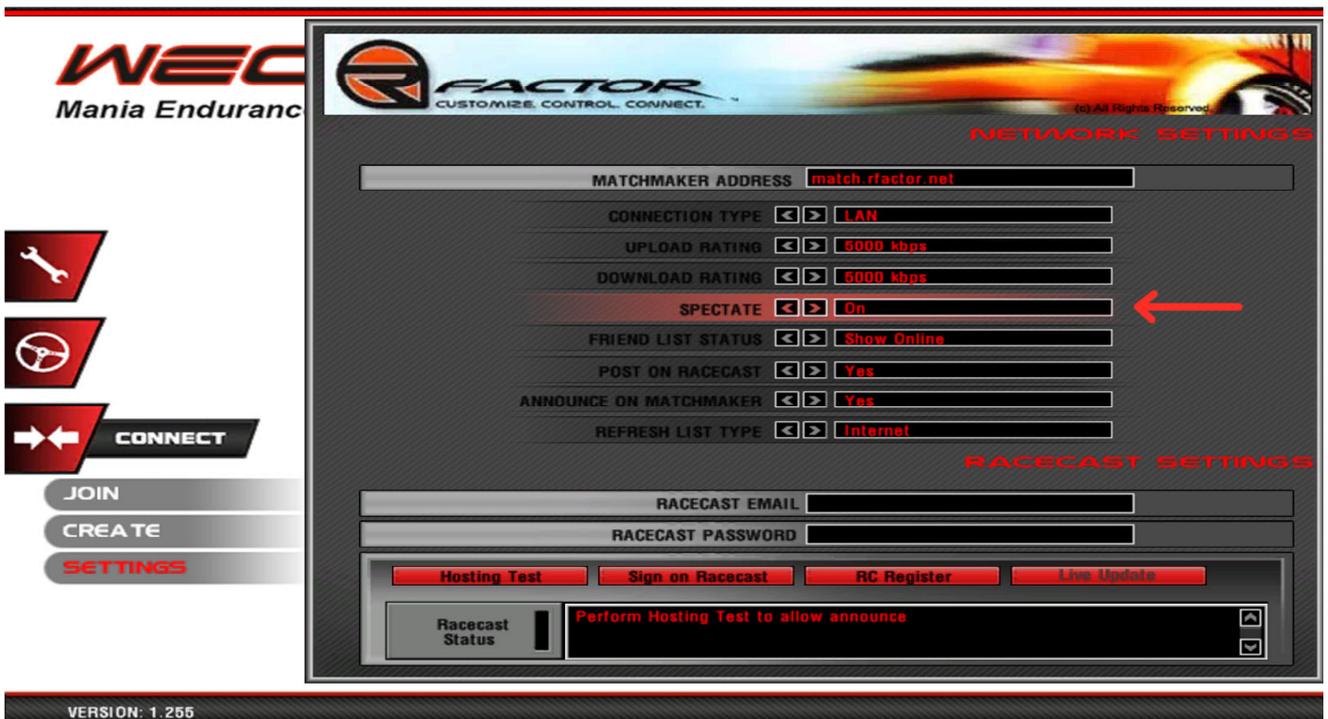


5. Смена пилота

(По-тренируйте на практике, на сервере, можно проехать малый круг (GP-круг) и вернуться в боксы).

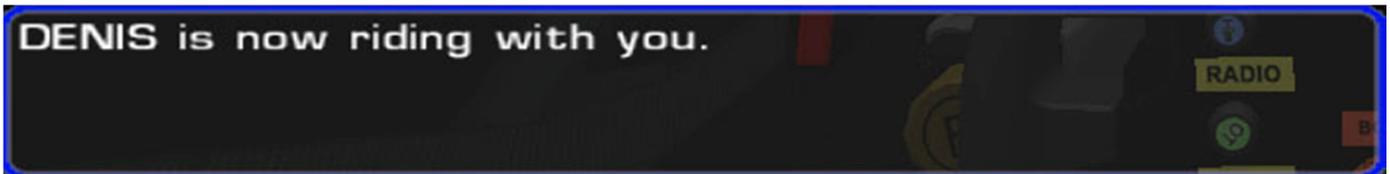
Можно заходить на сервер во время гонки! (Только в режиме зрителя). (Можно проехать свою смену, передать управление напарнику и выйти с сервера!)

Сменщик, при заходе на сервер, выберите машину на которой едете, и в настройках сетевой игры поставьте SPECTATE: ON.

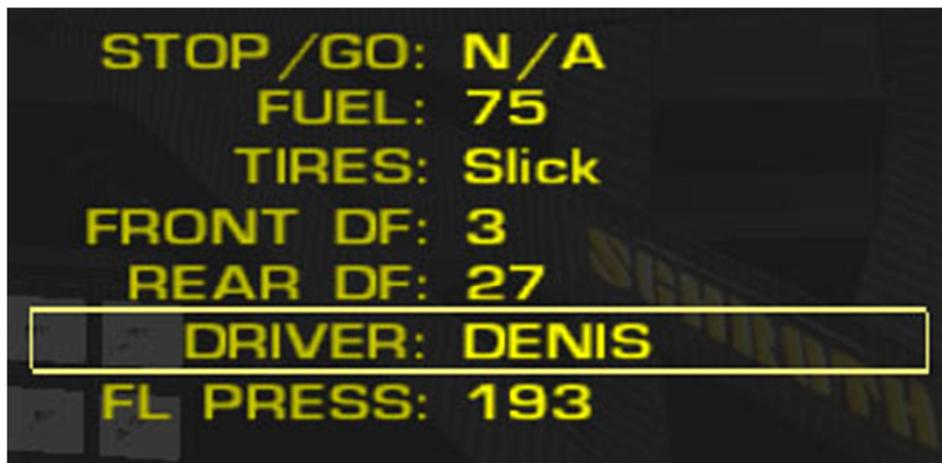


Тот кто из команды стартует первым – у того должен стоять сет по ДЕФОЛТУ. (У сменщиков, желательно тоже, и сет должен быть один у всей команды).

На сервере выбираете пилота вашей команды (кнопки «+» и «-»), жмёте клавишу «Passenger Select» у вас и у него пишется сообщение:

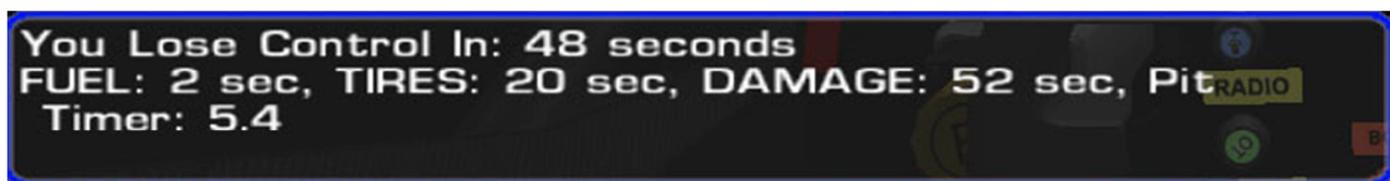


После чего напарник вас выбирает в меню пит-стопов (вкладка «DRIVER») и едет на пит-стоп!

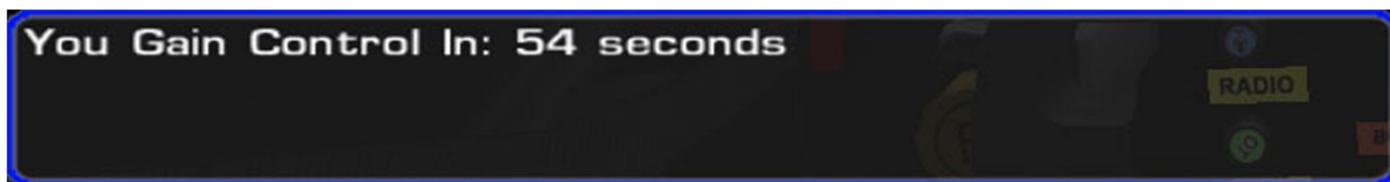


Во время смены все плагины должны быть отключены! (По умолчанию кнопка G) «Toggle HWPlugin»

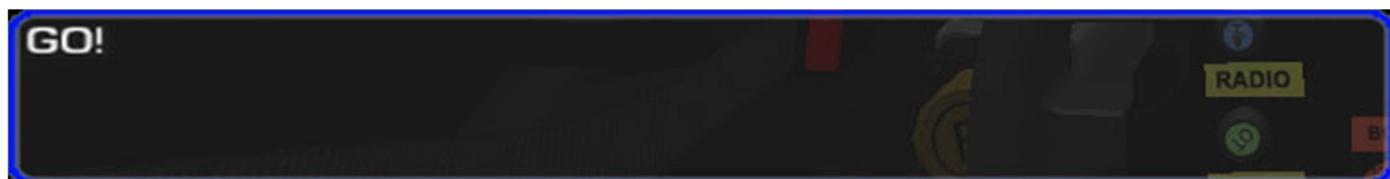
На пит-стопе у того кто заканчивает смену появится сообщение:



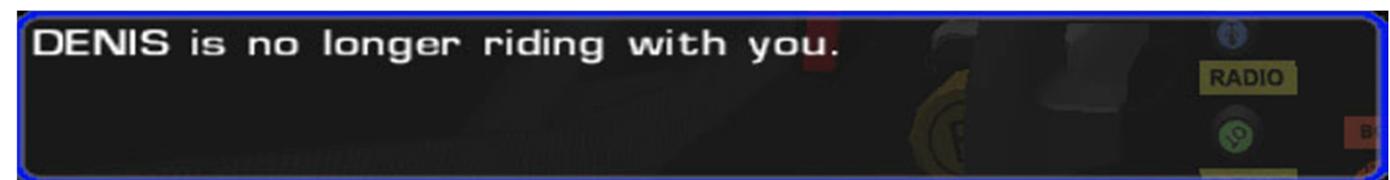
у того кто будет начинать смену:



В конце пит-стопа произойдёт смена пилота. У пилота, который принял машину, появится сообщение:



После смены, если выходите с сервера (в Ле-Мане был сход из-за этого, пересоздавали сервер), разорвите соединение с пилотом «Passenger Select» появится сообщение:



6. Гонка

Процедура старта гонки

- Старт с места;
- Пилоты трогаются со своих стартовых мест один за другим;
- Обгоны запрещены!;
- Лидер и все остальные должны ехать со скоростью не быстрее 100-150 км/ч, до конца GP-круга.
- Линия старта гонки, обгонять можно только после её пересечения.



7. Рестарт

Вход на сервер открыт в течение 10 минут

Если возникли проблемы: говорите и/или пишите в Discord

!!!Рестарт проходит, так же как и старт гонки.

8. Синие флаги

Пилот, которому игра показывает синий флаг – обязан пропустить лидера **в удобном для себя месте.**